



TITLE:

# スタンダードブラウン運動における停止時刻ゲーム問題の分割(確率ゲーム理論とその周辺)

AUTHOR(S):

安田, 正実

---

CITATION:

安田, 正実. スタンダードブラウン運動における停止時刻ゲーム問題の分割(確率ゲーム理論とその周辺). 数理解析研究所講究録 1991, 741: 43-49

ISSUE DATE:

1991-01

URL:

<http://hdl.handle.net/2433/102123>

RIGHT:

## スタンダードブラウン運動における 停止時刻ゲーム問題の分割

千葉大・教養 安田正実 (Masami YASUDA)

### はじめに

時間一様な一次元確率過程, とくに standard Brownian motion にたいする最適停止時刻問題を考える. もし利得も時刻によらないなど適当な仮定があるならば, 最適政策は, 状態だけの関数で閾値型 (threshold policy, control limit policy) となる. 例えば, 利得関数が増加関数であるときの最小化問題では, 状態の値が小さいうちは継続であるが, 大きくなると停止という決定を下すのが自明な最適となる.

一方, ゲーム問題として最適停止時刻問題を変形した停止ゲーム問題の場合においても, 具体的な閾値型として最適戦略が定められると予想されよう. 本報告では, 停止ゲーム問題における最適政策の閾値を定め, さらにゲーム値を 2 つの最適停止問題に分割することを考える.

### 1. Introduction

簡単にするため, ここではゼロ和ゲーム問題を対象とする. 競争的状态にある 2 人プレイヤーが混合戦略でなく, 単純戦略で均衡していて, 2 人プレイヤーそれぞれの決定が状態の関数である閾値型となるようなゲーム問題を取り扱う. 原点にほぼ対称の様相となるような条件を仮定し, ゲーム問題の停止継続の領域を分割する. 分割されたものは, それぞれ通常の最適停止問題となる. つまり, 与えられた停止ゲーム問題を, 適当な 2 つの最適停止問題に分離をする. この状況に対応した最適戦略は, 数直線上の原点を中心とした部分では

継続で、左右の半無限区間では停止という決定をする。このようなゲームの戦略はごく自然なものと考えられる。

ごく簡単な確率過程として standard Brownian motion:  $\{x_t; t \geq 0\}$ ,

$$(1.1) \quad x_t = \mu dt + \sigma dw_t, \quad x_0 = x$$

(ただし  $\mu, \sigma \neq 0$  は定数とする) をあつかうことにする。この system における停止ゲーム問題 ([2],[5] など) の定式化から述べよう。

3つの payoff:  $\varphi(x), \psi(x), \chi(x); -\infty < x < \infty$  と 2つの stopping time:  $\tau, \sigma$  にたいして、プレイヤー 1 は  $\tau$  を選んで期待利得の最小化、プレイヤー 2 は  $\sigma$  を選んで最大化を図るとする。ゼロ和ゲームとしての均衡を考え、

$$(1.2) \quad \begin{aligned} \bar{w}(x) &= \inf_{0 \leq \tau < \infty} \sup_{0 \leq \sigma < \infty} E^x[R(\tau, \sigma)] \\ \underline{w}(x) &= \sup_{0 \leq \sigma < \infty} \inf_{0 \leq \tau < \infty} E^x[R(\tau, \sigma)] \end{aligned}$$

を定義する。ただし

$$R(\tau, \sigma) = e^{-\alpha\tau} \varphi(x_\tau) 1_{\{\tau < \sigma\}} + e^{-\alpha\sigma} \psi(x_\sigma) 1_{\{\tau > \sigma\}} + e^{-\alpha\tau} \chi(x_\tau) 1_{\{\tau = \sigma\}}$$

で  $1_{\{A\}}$  は  $A$  の indicator,  $E^x$  は初期値  $x_0 = x$  とした条件つき期待値とする。

仮定 1. 3つの payoff について

$$(1.3) \quad \varphi(x) < \chi(x) < \psi(x); \quad -\infty < x < \infty.$$

この仮定があれば, (1.2) の 2つの値は一致するから, それを  $w(x)$  とおけば,  $w(x) = \bar{w}(x) = \underline{w}(x)$  が知られている ([12] など). つまり, ゼロ和行列ゲームが確定し, これらの minmax, maxmin 値は等しい. このゲーム値を payoff 行列にたいする記号 val をもちいると, 動的計画法の最適方程式に相当する式が得られる:

$$(1.4) \quad \text{val} \begin{bmatrix} \chi - w & \varphi - w \\ \psi - w & \mathcal{A}w - \alpha w \end{bmatrix} = 0$$

ただし  $Aw = \frac{\sigma^2}{2}w'' + \mu w'$ . さらにゲーム問題の最適戦略は, 混合戦略でなく単純戦略の中に存在し,

$$w = \varphi, \quad w = \psi \quad \& \quad Aw - \alpha w = 0$$

しか起らないことが知られている ([18]). これらの等式が成り立つ領域は, それぞれプレイヤー 1 の stop, プレイヤー 2 の stop および 両方の continue region を表している. また双方同時に stop することが起らないことも意味している. したがって payoff にある程度の仮定を設ければ, 数直線が 3 つの区間に分割されることが期待される. このときには, 区間が 3 つに分れるのであるから, 2 つの閾値  $z_1, z_2$  と関数  $w$  を求める two obstacle problem ([11]) とよばれる自由境界問題である. したがって適当な条件のもとで, 関数  $w = w(x); -\infty < x < \infty$  と値  $z_1, z_2$  が

$$(1.5) \quad \begin{aligned} w(x) &= \varphi(x) \quad \text{for } z_1 < x \\ w(x) &= \psi(x) \quad \text{for } x < z_2 \\ Aw(x) - \alpha w(x) &= 0 \quad \text{for } z_2 \leq x \leq z_1 \end{aligned}$$

を満たすように定める問題, 自由境界問題に帰着される.

ここではさらに, この停止ゲーム問題のゲーム値  $w = w(x)$  を分割することを考える. もし上のように解が与えられるならば, その形から分るように数直線上の右の部分はプレイヤー 1 だけの最小化停止問題であり, 左の部分はプレイヤー 2 の最大化停止問題とみなせる. したがって, つぎの節では それぞれがこのゲーム問題に対応するような最適停止問題の構成を考えることにする.

## 2. Two optimal stopping problems

つぎの 2 つは, いわゆる最適停止問題であるが, 原点で吸収をさせ, 正の部分だけ, あるいは負の部分だけに領域を制限している. あらかじめ, 原点での利得  $k$  と 2 つの関数  $\varphi, \psi$  は与えられたとする.

プレイヤー 1 の利得  $\varphi$  の最小化問題 (I):

$$(2.1) \quad u(x) = u(x; k) = \inf_{0 \leq \tau < \infty} E^x[\varphi(x_\tau)e^{-\alpha\tau}1_{\{\tau < \sigma_0\}} + ke^{-\alpha\sigma_0}1_{\{\sigma_0 \leq \tau\}}], \quad x \geq 0$$

プレイヤー 2 の利得  $\psi$  の最大化問題 (II) :

$$(2.2) \quad v(x) = v(x; k) = \sup_{0 \leq \sigma < \infty} E^x[\psi(x_\sigma)e^{-\alpha\sigma} \mathbf{1}_{\{\sigma < \tau_0\}} + ke^{-\alpha\tau_0} \mathbf{1}_{\{\tau_0 \leq \sigma\}}], \quad x \leq 0$$

ただし それぞれの問題で  $\tau_0 = \inf\{t \geq 0; x_t \leq 0\}$ ,  $\sigma_0 = \inf\{t \geq 0; x_t \geq 0\}$  とする.

仮定 2. 2 つの関数  $\varphi(x), \psi(x)$  についてそれぞれの領域について

$$(2.3) \quad \begin{aligned} \mathcal{A}\varphi(x) - \alpha\varphi(x) &> 0 & \text{for } x > 0 \\ \mathcal{A}\psi(x) - \alpha\psi(x) &< 0 & \text{for } x < 0 \end{aligned}$$

を仮定する.

補題 2.1. (1) 問題 (I),(II) にたいする最適方程式はそれぞれ, つぎで与えられる :

$$(2.4) \quad \begin{aligned} \min\{\mathcal{A}u(x) - \alpha u(x), \varphi(x) - u(x)\} &= 0 & \text{for } x > 0, & \quad u(0) = k \\ \max\{\mathcal{A}v(x) - \alpha v(x), \psi(x) - v(x)\} &= 0 & \text{for } x < 0, & \quad v(0) = k \end{aligned}$$

(2) 最小化問題 (I) の stop region は  $(0, \infty)$ , 最大化問題 (II) の stop region は  $(-\infty, 0)$  に含まれる.

(proof) (1) はよく知られた最適方程式で, 原点では吸収が起こるから, 利得  $k$  を得る関係式が加わる. (2) は Dynkin formula を用いた Infinitesimal Looking Ahead policy([14]) を考えてみると, 続ければ続けるほど期待利得が減少あるいは増加をするから, これらの領域は最大化, 最小化を考えると stop region になる. しかし Process の変動が単調ではないから, ILA policy での意味で closed になっていない. したがってそれぞれの領域のなかで, ある部分領域が最適な stop region である.

記号.  $\lambda_1, \lambda_2$  と関数  $C_1(x; f), C_2(x; f), C(x; f)$  の定義

(i) 実数  $\lambda_1, \lambda_2$  とは  $\lambda_1 \geq \lambda_2$  で  $\sigma^2\lambda^2 + 2\mu\lambda - 2\alpha = 0$  の 2 実数解とする.

(ii) 関数  $f = f(x), -\infty < x < \infty$  にたいし,

$$(2.5) \quad \begin{aligned} C_1(x; f) &= \frac{e^{-\lambda_1 x}}{\lambda_1 - \lambda_2} \{f'(x) - \lambda_2 f(x)\} \\ C_2(x; f) &= \frac{e^{-\lambda_2 x}}{\lambda_1 - \lambda_2} \{\lambda_1 f(x) - f'(x)\} \\ C(x; f) &= C_1(x; f) + C_2(x; f) \end{aligned}$$

を定める.

この関数を用いると, 最適停止問題 (I),(II) の最適値を表現できる.

### 補題 2.2.

$$(2.6i) \quad u(x; k) = \begin{cases} C_1(z_1; \varphi)e^{\lambda_1 x} + C_2(z_1; \varphi)e^{\lambda_2 x} & 0 \leq x \leq z_1 \\ \varphi(x) & x \geq z_1 \end{cases}$$

ここで  $z_1$  は  $k$  に依存して  $k = C(z_1; \varphi)$ . 同様に

$$(2.6ii) \quad v(x; k) = \begin{cases} C_1(z_2; \psi)e^{\lambda_1 x} + C_2(z_2; \psi)e^{\lambda_2 x} & z_2 \leq x \leq 0 \\ \psi(x) & x \leq z_2 \end{cases}$$

また  $z_2$  は  $k$  に依存して  $k = C(z_2; \psi)$ .

(proof) この standard Brownian motion は regular であるから, 最適値が連続微分可能. したがって smooth fit([17]) が成り立っているから,  $u(x) = \varphi(x)|_{x=z_1}$ ,  $u'(x) = \varphi'(x)|_{x=z_1}$  を解いて (2.6i) を得る. 同様に (2.6ii) は  $v(x) = \psi(x)|_{x=z_2}$ ,  $v'(x) = \psi'(x)|_{x=z_2}$  から得られる.

## 3. Separation of the stopping game problem

2つの最適停止問題を合併させ, 2つを分けている原点での整合性をもたせなければならぬ. ゆえに,  $k$  の値をうまく定める必要が生じる. そのためにある非線形連立方程式を考える. 状態空間を正と負の部分に分割したから, 方程式では  $\{(z_1, z_2); z_1 > 0, z_2 < 0\}$  における解に注目する.

補題 3.1. 関数  $\varphi, \psi$  が (2.3) を満たすよう与えられたとき, つぎの  $\{(z_1, z_2); z_1 > 0, z_2 < 0\}$  に関する連立方程式;

$$(3.1) \quad C_1(z_1; \varphi) = C_1(z_2; \psi), \quad C_2(z_1; \varphi) = C_2(z_2; \psi)$$

は高々一つの解をもつ.

(proof) まず (2.5) を微分すると, それぞれ

$$C_1'(x; f) = \frac{2e^{-\lambda_1 x}}{(\lambda_1 - \lambda_2)\sigma^2} \{Af(x) - \alpha f(x)\}$$

$$C_2'(x; f) = \frac{-2e^{-\lambda_2 x}}{(\lambda_1 - \lambda_2)\sigma^2} \{Af(x) - \alpha f(x)\}$$

となる. これから  $\varphi, \psi$  の仮定 1 より,  $C_1(x; \varphi)$  は strictly increasing,  $C_1(x; \psi)$  は strictly decreasing. したがって曲線  $\{(x, y); C_1(x; \varphi) - C_1(y; \psi) = 0\}$  は  $\{x > 0, y < 0\}$  で  $x$  が増加すると  $y$  は減少する. 同様に  $C_2(x; \varphi)$  は strictly decreasing,  $C_2(x; \psi)$  は strictly increasing であるから, 曲線  $\{(x, y); C_2(x; \varphi) - C_2(y; \psi) = 0\}$  は  $x$  が増加すると  $y$  も増加する. 単調性により, 2 点で交わることは起らない.

**定理 3.2.** 連立方程式 (3.1) の解  $z_1, z_2$  が存在すれば, 停止ゲーム問題のゲーム値  $w(x)$  は 2 つの最適停止問題の最適値に分離することができる. すなわち

$$(3.2) \quad w(x) = \begin{cases} u(x; k) & x \geq 0 \\ v(x; k) & x \leq 0 \end{cases}$$

ただし  $k = C(z_1; \varphi) = C(z_2; \psi)$ .

(proof) 仮定 (1.3) と仮定 (2.3) により,  $w = w(x); -\infty < x < \infty$  は stop region では

$$w(x) = \begin{cases} \varphi(x) & x \geq z_1 \\ \psi(x) & x \leq z_2 \end{cases}$$

また continue region では  $Aw(x) - \alpha w(x) = 0; z_2 < x < z_1$  の形で, 境界の点では smooth fit が成り立っている. もし  $z_1$  と  $z_2$  が上の連立方程式の解であれば, 補題 2.2 により, 2 回連続微分可能で接続することができる. したがって原点での  $k$  の値の定め方から, (3.2) の表現を得る.

#### 参考文献

- [1] Bather, J.; *Optimal stopping problems for Brownian motion*, Adv. Appl. Prob., 2 (1970) 259-286.
- [2] Bismut, J. M.; *Sur un probleme de Dynkin*, Z. Wahr. Verw Gebiete 39 (1977) 31-53.
- [3] Benes, V. E., Shepp, L. A. and Witsenhausen, H. S.; *Some solvable stochastic control problems*, Stochastics 4 (1980) 39-83.
- [4] Bensoussan, A. and Lions, J. L.; *Nouvelles Methodes en Control Impulsionnel*, Appl. Math. Optim. 1 (1975) 289-312.

- [5] Dynkin, E. B.; *Game variant of a problem on optimal stopping*, Soviet Math. Dokl. 10(1969) 270-274.
- [6] Harrison, J. M.; *Brownian motion and stochastic flow systems*, John Wiley, New York, 1985.
- [7] Harrison, J. M., Selleke, T. M. and Taylor, A. J.; *Impulse Control of Brownian Motion*, Math. Oper. Res. 8 (1983) 454-466.
- [8] Heyman, D. P. and Sobel, M.; *Stochastic Models in Operations research, II: Stochastic Optimization*, McGraw-Hill, 1982.
- [9] Karatzas, I. and Shreve, S. E.; *Equivalent models for finite-fuel stochastic control*, Stochastics 18 (1986) 245-276.
- [10] Karatzas, I.; *Gittens indices in the dynamic allocation problem for diffusion processes*, Ann. Prob. 12 (1984) 173-192.
- [11] Kinderlehrer, D., Stanpacchia, G.; *An Introduction to Variational Inequalities and their Applications*, Academic Press, 1980, New York.
- [12] Neveu, J.; *Discrete-Parameter Martingales*, North-Holland, 1975, Amsterdam.
- [13] Ohtsubo, Y.; *Neveu's martingale conditions and closedness in Dynkin stopping problem with a finite constraint*, Stoch. Proc. Appli. 22(1986) 333-342.
- [14] Ross, S. M.; *Applied Probability Models with Optimization Applications*, Holden Day, 1970, San Francisco.
- [15] Stanerfozo, R.; *Monotone optimal policies for Markov decision processes*, Math. Prog. Study 6 (1976) 202-215.
- [16] Stettner, L.; *On closedness of general zero-sum stopping game*, Bull. Polish Acad. Sci. Math. 32(1984) 351-361.
- [17] Van Moerbeke, P.; *On optimal stopping and free boundary problems*, Arch. Rat. Mech. Anal. 60 (1976) 101-148.
- [18] Yasuda, M.; *On a randomized strategy in Neveu's stopping problem*, Stoch. Proc. Appli. 21(1985) 159-166.